

## Zéphyr Daïkinee



Œil de lynx/2. Régénération/2.  
Symbiose/1.

> Anneaux du Vent <

Armure de chitine/+1 en mode  
Combat Défensif. Anneaux  
symbiotes/+1 en mode Tir.

## Zéphyr Daïkinee

> Anneaux du Vent <

Une fois par partie, le Zéphyr peut  
tenter d'utiliser cette compétence  
spéciale en mode Tir. Sur un Jet  
réussi avec un Seuil de Réussite égal  
à la Valeur Naturelle +1:

Le Zéphyr bénéficie de  
l'Aptitude Lame Toxique jusqu'à la  
fin du tour, et la blessure  
occasionnée par ce Tir est inévitable  
et ne peut être soignée de quelque  
manière que ce soit.